



Les clapets anti-retour adaptables avec débit libre depuis le côté vers le nez fonctionnent comme des clapet anti-retour à 2 orifices, mais dans une cavité à 3 chambres avec l'orifice 3 bloqué. Ces valves sont utiles dans un circuit nécessitant un clapet simple alors qu'une cavité à 3 chambres existe déjà

CARACTÉRISTIQUES NOTE: DATA MAY VARY BY CONFIGURATION. SEE CONFIGURATION SECTION.

Cavité	T-17A
Taille	3
Capacité	240 L/min.
Pression maximale de fonctionnement	350 bar
Fuite Maximale à 24 cSt (100 SUS)	0,07 cc/min.
Dimensions du six pans de la valve	31,8 mm
Couple de serrage de la valve	203 - 217 Nm
Poids du composant	0,70 kg
Seal kit - Cartridge	Buna: 990-017-007
Seal kit - Cartridge	Polyurethane: 990-017-002
Seal kit - Cartridge	Viton: 990-017-006

OPTION SELECTION EXAMPLE: CXGEXCN

DISPOSITIF DE CONTRÔLE	(X)	PRESSION D'OUVERTURE	(C)	MATIÈRE DES JOINTS	(N)	MATERIAL/COATING
X Non Réglable		C 30 psi (2 bar)		N Buna N		Standard Material/Coating
		A 4 psi (0,3 bar)		V Viton		/AP Acier inoxydable, Passivé
		B 15 psi (1 bar)				/LH Mild Steel, Zinc-Nickel
		D 50 psi (3,5 bar)				
		E 75 psi (5 bar)				
		F 100 psi (7 bar)				

TECHNICAL FEATURES

- Tous les clapets anti-retour à 2 orifices d'une même taille utilisent la même cavité. Cependant, il faut faire attention car le sens de débit peut être inversé.
- Les clapets anti-retour ont un niveau de fuites extrêmement faible. La fuite maximum est de moins d'une goutte par minute (0,07 cm³/min).
- Ils acceptent 350 bar aux orifices 1 et 2.
- Les cartouches résistant à la corrosion sont destinées à une utilisation dans des environnements corrosifs et sont identifiées par l'extension /AP ou LH (voir la section CONFIGURATION). Pour plus de détails consulter la page "Matières utilisées dans nos produits".
- Cette valve intègre le concept Sun de la cartouche à visser "flottante" qui permet de minimiser les contraintes internes dues à un couple de serrage excessif de la cartouche et/ou à des écarts d'usinage des cavités ou des cartouches.

PERFORMANCE CURVES

